



**PROCESO GESTIÓN DE LA
TECNOLOGÍA E INFORMACIÓN**

**GUÍA DE ESTÁNDARES DE ESPECIFICACIÓN DE
REQUERIMIENTOS**

G3.GTI

10/06/2022

Versión 4

Página 1 de
29

Contenido

1. OBJETIVO.....	2
2. ALCANCE.	2
3. DEFINICIONES.....	2
4. DESARROLLO.....	2
4.1. INTRODUCCION.....	2
4.2. ESTÁNDARES PARA LA ELABORACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO	3
4.2.1. Encabezado De la Historia de Usuario.....	3
4.2.2. Recomendaciones de Estructura de Criterios de Aceptación	6
4.2.3. Condiciones de Ejecución	19
4.2.4. Comportamiento de la Funcionalidad.....	19
4.2.5. Requerimientos Especiales (RNF)	20
4.3. INTERFAZ GRÁFICA	23
4.4. TRAZA DE CREACIÓN Y ACEPTACIÓN.....	25
4.5. CONSIDERACIONES GENERALES	26
4.6. CONDICIONES DE ATENCIÓN Y ACEPTACIÓN DE REQUERIMIENTOS	27
5. NATURALEZA DE LOS CAMBIOS	28

	PROCESO GESTION LA TECNOLOGÍA E INFORMACIÓN	G3.GTI	10/06/2022
	GUIA DE ESTÁNDARES DE ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS	Versión 4	Página 2 de 29

1. OBJETIVO.

Adoptar estándares en la etapa de documentación de requerimientos, suministrando los conceptos, definiciones y alcance de los aspectos más relevantes que se deberán aplicar en la elaboración de Historias de Usuario, para lograr la unificación de criterios en la especificación de requerimientos de los sistemas de información del ICBF.

2. ALCANCE.

Su aplicación es en el nivel de la Sede de la Dirección General.

3. DEFINICIONES

Identificador: corresponde al código único que facilita la identificación y asociación de la historia de usuario al sistema del cual haga parte.

Rol: Indicar el Rol de quien utilizará la funcionalidad a desarrollar.

Complejidad: A nivel técnico que tan complejo es la implementación (Bajo / Bajo-Medio/ Medio / Medio- Alto/ Medio-Superior/ Superior / Alto).

Historia de Usuario: Las Historias de Usuario son una forma recomendada de SCRUM para escribir los requerimientos expresados por los usuarios. Son afirmaciones breves, simple y fáciles de entender. No es una documentación extensiva.

Descripción: Describir para que se utilizará la funcionalidad.

Criterios de Aceptación: Son Descripciones del comportamiento esperado del producto y validan su respectiva implementación. Los criterios de aceptación son únicos para cada Historia de Usuario. Sirven para verificar el cumplimiento de la funcionalidad.

Prototipo (mockup): maqueta o modelo. Para el caso de sistemas de información hace referencia al prototipo de pantalla que se proyecta visualizar.

Proyecto: término usado en tecnología .NET para los artefactos de software utilizado para la implementación de aplicaciones.

Sistema de Información: conjunto de aplicaciones que interactúan entre sí para apoyar un área o proceso del ICBF.

Usuario funcional: es el delegado por el área usuaria para participar y dar el aval a las Historias de Usuario y escenarios de prueba.

4. DESARROLLO

4.1. INTRODUCCION

Este documento provee en detalle los aspectos y definiciones que se deben tener en cuenta en la especificación de requerimientos de sistemas de información o aplicaciones (Tipo cliente Servidor, Web y móviles), que se gestionen en la Subdirección de Sistemas Integrados de Información, en respuesta a un requerimiento o necesidad de un área del ICBF.

Es importante resaltar que la etapa de análisis y especificación de requerimientos es una de las más críticas dentro del proceso de desarrollo y mantenimiento de sistema de información,

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!

	PROCESO GESTION LA TECNOLOGÍA E INFORMACIÓN GUIA DE ESTÁNDARES DE ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS	G3.GTI	10/06/2022
		Versión 4	Página 3 de 29

teniendo en cuenta que suministra los insumos y las necesidades expresadas por un usuario funcional.

Para alcanzar una sinergia orientada a obtener documentos y productos que aporten la información requerida para cada una de las etapas del desarrollo de sistemas de información, los analistas ejercerán un rol de enlace entre la parte funcional y técnica, por lo cual es importante que entiendan y conozcan el negocio que será apoyado por el sistema de información a desarrollar; adicionalmente, deben contar con herramientas desde el punto de vista técnico que los ayuden a orientar a los usuarios funcionales en las opciones o características que puede abarcar los requerimientos solicitados, para lo cual contará con los insumos suministrados en la G4.MPA6 Guía de estándares de desarrollo y arquitectura de sistemas de información.

Los productos obtenidos en la etapa de análisis y especificación de requerimientos serán utilizados en la etapa de diseño y desarrollo.

Con el fin de que los insumos que entrega la etapa de especificación de requerimientos se generen bajo un mismo estándar, a continuación, se relacionan los aspectos a tener en la cuenta para la elaboración y documentación de Historias de Usuario que se realizan en la SSII.

4.2. ESTÁNDARES PARA LA ELABORACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO

En este apartado se describen los estándares a tener en cuenta en cada sección en la que se divide una Historias de Usuario.

4.2.1. Encabezado De la Historia de Usuario

Con el fin de estandarizar algunos aspectos transversales al momento de documentar la Historia de Usuario, en seguida se relacionan algunas consideraciones que se deben aplicar.

Identificador: código único que facilita la identificación y asociación la Historia de Usuario al sistema del cual pertenece. Está codificación está constituida por: el tipo de documento que corresponde a la abreviatura de la palabra caso de uso (HU), Año, Proveedor, abreviatura o sigla definida para el sistema de información, el módulo a crear o modificar y número consecutivo de la HU.

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!

De acuerdo con lo anterior a continuación se detalla un ejemplo de identificador:

HU	Año	Proveedor	SIM	BEN	0001
					
Abreviatura de la frase "Historia de Usuario".	Año en el que se está realizando la especificación.	Nombre del Proveedor que realiza la especificación. Para los casos en que se realice por personal de la institución digitar "ICBF"	Abreviatura o sigla del sistema de información que se está especificando.	Módulo ¹ del sistema de información que se está especificando.	Número consecutivo de la Historia de Usuario. Este número debe iniciar en 0001 y nunca se debe repetir dentro de la especificación total del sistema.

Cada una de las partes del identificador mencionadas anteriormente, deberán estar separadas por punto, quedando de acuerdo con el ejemplo así: HU.2021.ICBF.SISTEMA.SIM.0001

En los campos de la Historia de Usuario se debe tener en cuenta:

Dependencia que solicita: Corresponde al área o dependencia que solicita el requerimiento.

Nombre de la Historia: Iniciar con un verbo en infinitivo y con lo necesario para que se entienda cuál es la descripción de la solicitud de la historia de usuario.

Sistema de Información: Corresponde al sistema de información del cual hace parte la historia de usuario.

Rol: Indicar el Rol de quien utilizará la funcionalidad a desarrollar.

Complejidad: A nivel técnico que tan complejo es la implementación (Bajo / Bajo-Medio/ Medio / Medio- Alto/ Medio- Superior/ Superior / Alto).

Descripción: Realización formal de la Historia de Usuario cumpliendo la siguiente estructura:

- **COMO:** Describe el rol del interesado que solicita (usuaria) la funcionalidad o requerimiento.
- **QUIERO:** Describe la necesidad o requerimiento del usuario, por lo general es una frase corta.
- **PARA:** Describe el beneficio esperado por el interesado o usuario una vez se desarrolla el Requerimiento.

Ejemplo:

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!

	PROCESO GESTION LA TECNOLOGÍA E INFORMACIÓN	G3.GTI	10/06/2022
	GUIA DE ESTÁNDARES DE ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS	Versión 4	Página 5 de 29

“Como” administrador Nacional del sistema Cuéntame “quiero” registrar la información de los beneficiarios atendidos por la Dirección de Primera Infancia, “para” garantizar la atención de los niños y niñas de 0 a 5 años.

Criterios de Aceptación: Relacionar que se obtendrá al culminar la funcionalidad y qué permite cumplir con dicha funcionalidad, mediante el diligenciamiento de:

- Las precondiciones bajo las cuales se va a ejecutar la funcionalidad, que puede ser una acción previa que ejecuta un actor: sistema o usuario.
- Describir la acción o el evento que dispara la funcionalidad.
- Descripción de flujos alternos, reglas de negocio y excepciones.
- Resultado o salida esperada.

Ejemplo:

- El módulo debe estar ubicado en la ruta ...
- El sistema debe contar con los siguientes datos de caracterización tipo formulario que serán los siguientes:
 Nombres: Campo obligatorio, 100 caracteres, Tipo Alfabético.
 Apellidos: Campo obligatorio, 100 caracteres, Tipo Alfabético.
 Fecha de nacimiento: Campo Obligatorio, Campos Obligatorio, 10 caracteres, Tipo Fecha
 Nombre del Padre: Campo obligatorio, 100 caracteres, Tipo Alfabético.
 Apellido del Padre: Campo obligatorio, 100 caracteres, Tipo Alfabético.
 Nombre de la Madre: Campo obligatorio, 100 caracteres, Tipo Alfabético
 Apellido de la Madre: Campo obligatorio, 100 caracteres, Tipo Alfabético
 Nombre del Tutor: Campo obligatorio, 100 caracteres, Tipo Alfabético
 Apellido del Tutor: Campo obligatorio, 100 caracteres, Tipo Alfabético
 Dirección de Residencia: Campo obligatorio, 150 caracteres, Tipo Alfanumérico.
 Teléfono de Residencia: 7 Caracteres, Tipo Numérico.
 Celular de Contacto: 10 Caracteres, Tipo Numérico.
 Municipio de Residencia: Campo de Búsqueda y selección.
 Ciudad de Residencia: Campo de Búsqueda y selección.
- Los campos “Teléfono de Residencia” y “Celular de Contacto” son excluyentes el uno del otro. Por lo tanto, cuando el usuario selecciones la opción “Guardar” el sistema debe validar que uno de los dos campos se encuentre diligenciado. Si no encuentra datos en estos campos visualizar el mensaje “XXXXXXX”.
- Los campos marcados como obligatorios deben visualizar un asterisco.
- La fecha de nacimiento no debe ser superior a la fecha del sistema.
- Botón Guardar: El sistema debe realizar el almacenamiento de la información diligenciada.
- Botón Actualizar: Historia de Usuario HU.2021.ICBF.CUE.PI.002.
- Botón Eliminar: Historia de Usuario HU.2021.ICBF.CUE.PI.003.
- Botón Consultar: Historia de Usuario HU.2021.ICBF.CUE.PI.003.

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!

	PROCESO GESTION LA TECNOLOGÍA E INFORMACIÓN	G3.GTI	10/06/2022
	GUIA DE ESTÁNDARES DE ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS	Versión 4	Página 6 de 29

Observaciones: Diligenciar información complementaria del criterio de aceptación. Este campo es opcional. Validaciones que no se encuentran en la descripción de la necesidad, cuando se detalla la historia de usuario ingresar la siguiente información para cada campo de la historia cuando aplique: tipo de campo (numérico, texto, alfanumérico, etc), longitud y si es obligatorio u opcional, Interfaz gráfica de la funcionalidad.

4.2.2. Recomendaciones de Estructura de Criterios de Aceptación

Para la generación de Criterios de Aceptación de una forma organizada se sugiere la siguiente estructura en su redacción:

- Variables de Entrada
- Variables de Salida
- Validaciones de Campos
- Descripción de Reglas de Negocio

Estas se describen a continuación:

Variables de entrada: son campos de la pantalla solicitados por el sistema, para cumplir con la funcionalidad, son ingresados por el actor.

Variables de salida: son campos visualizados por el sistema, ya sea producto de la ejecución de la funcionalidad, porque son llamados desde otro sistema, desde el mismo sistema o por resultado de reportes o consultas en pantalla.

Tanto las variables de entrada como las de salida tienen los mismos campos (ver

Nombre de Campo	Tipo de Dato	Tamaño	Obligatorio	Tipo de Campo
-----------------	--------------	--------	-------------	---------------

Imagen 1. Campos de las variables de entrada y salida). A continuación, se describe la forma en que deben ser diligenciados.

Nombre de Campo	Tipo de Dato	Tamaño	Obligatorio	Tipo de Campo
-----------------	--------------	--------	-------------	---------------

Imagen 1. Campos de las variables de entrada y salida

4.2.2.1. Nombre del Campo

En esta característica de la variable se describe el nombre a visualizar en formularios, columnas de archivos externos, resultados de reportes o consultas, el nombre del campo debe estar claramente definido.

4.2.2.2. Tipo de datos y Tamaño

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!

	PROCESO GESTION LA TECNOLOGÍA E INFORMACIÓN	G3.GTI	10/06/2022
	GUIA DE ESTÁNDARES DE ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS	Versión 4	Página 7 de 29

- **Numérico:** describe un campo compuesto únicamente por números, pueden ser reales (números grandes que poseen parte entera y parte decimal) o enteros (no tienen punto decimal, pueden ser positivos o negativos y el cero).
- **Fecha:** se utiliza para ingresar valores de fecha, valores de tiempo o valores de fecha y hora. El formato debe ser dd/mm/aaaa. Los campos de tipo hora, deben de estar acompañados por una etiqueta que indique el formato en que se debe escribir la hora (hh:mm).
- **Texto:** permite almacenar cualquier tipo de texto, tanto caracteres como dígitos y caracteres especiales. Normalmente se utiliza para describir datos como nombres, direcciones números de teléfono o códigos postales.
- **Imagen:** es el proceso de almacenar una imagen en una base de datos de SQL Server. El almacenamiento de imágenes en bases de datos no suele ser la mejor solución para el tratamiento de imágenes en las aplicaciones enlazadas a datos; sin embargo, en algunos casos es necesaria esta práctica cuando se desea aprovechar las capacidades del Sistema de Gestión de Base de Datos, antes de tomar decisiones acerca de utilizar este tipo de dato, es necesario que lo consulte con el área encargada (Arquitectura de Software ICBF).
- **Documento:** Es el proceso de almacenar un documento en la base de datos SQL Server. Este tipo de campo permitirá cargar documentos tipo PDF, Word, Excel, Txt y demás.
- **Datos no estructurados:** son tipos de datos especiales de los cuales en la tabla No. 1 se describen, donde se encuentran agrupados de la siguiente manera: otros tipos de datos (cursor, hierarchyid, uniqueidentifier, xml, table) y Georreferenciación (Geography, Geometric), antes de tomar decisiones acerca de utilizar este tipo de dato, es necesario que lo consulte con el área encargada (Arquitectura de Software ICBF).

Tabla 1 muestra los diferentes tipos de datos, y sus respectivos tamaños, que pueden ser utilizados. Además, esta tabla también muestra, a manera informativa, las características del dato en SQL Server.

Tabla 1. Tipo de datos y su especificación técnica

Tipo de Dato General	Tipo de dato		Almacenamiento	Intervalo	Descripción
Numérico	Valores numéricos exactos	bigint	8 bytes	De -2^{63} (-9.223.372.036.854.775.808) a $2^{63}-1$ (9.223.372.036.854.775.807)	El bigint tipo de datos está pensado para su uso cuando valores enteros pueden exceder el intervalo que sea compatible con la int tipo de datos.

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!



Tipo de Dato General	Tipo de dato	Almacenamiento		Intervalo	Descripción	
	bits	1 byte		Tipo de datos entero que puede aceptar los valores 1, 0 o NULL.	<p>El Motor de base de datos de SQL Server optimiza el almacenamiento de bits columnas. Si no hay 8 o menos bits columnas en una tabla, las columnas se almacenan como 1 byte. Si hay entre 9 y 16 bits las columnas, las columnas se almacenan como 2 bytes y así sucesivamente.</p> <p>Los valores de cadena TRUE y FALSE pueden convertirse a bits valores: TRUE se convierte en 1 y FALSE se convierte en 0.</p> <p>La conversión a bit promueve cualquier valor distinto de cero a uno.</p>	
		Precisión	Bytes de almacenamiento			
	decimal	De 1 - 9	5			De, "- 10 ³⁸ + 1 y 10 ³⁸ - 1"
		De 10 - 19	9			
		De 20 - 28	13			
		De 29 - 38	17			
				<p>Números de precisión y escala fijas. Cuando se utiliza la precisión máxima, los valores válidos se sitúan entre - 10³⁸ +1 y 10³⁸ - 1. The ISO synonyms for decimal are dec and dec(p, s). Numérico es funcionalmente equivalente a decimal.</p> <p>p (precisión)</p> <p>El número total máximo de dígitos decimales que almacenará, tanto a la izquierda como a la derecha del separador decimal. La precisión debe ser un valor comprendido entre 1 y la precisión máxima de 38. La precisión predeterminada es 18.s (escala)</p> <p>El número de dígitos decimales que se almacenará a la derecha del separador decimal. Este número se resta de p para determinar el número máximo de dígitos a la izquierda del separador decimal. El número máximo de dígitos decimales que se puede almacenar a la derecha del separador decimal. Escala debe ser un valor comprendido entre 0 y p. Solo es posible especificar la escala si se ha especificado la precisión. La escala predeterminada es 0; therefore,</p>		

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!



Tipo de Dato General	Tipo de dato	Almacenamiento		Intervalo	Descripción	
					0 <=></=>s <= p. Los tamaños de almacenamiento máximo varían según la precisión.	
	int	4 bytes		De -2^{31} (-2.147.483.648) a $2^{31}-1$ (2.147.483.647)	El int tipo de datos es el tipo de datos entero principal en SQL Server.	
	Money	8 bytes		De, -922.337.203.685.477,5 808 a 922.337.203.685.477,5 807 (-922,337,203,685,477.5 8 para 922,337,203,685,477.5 8 de informática. informática solo es compatible con dos decimales, no cuatro.)	El money y smallmoney tipos de datos tienen una precisión de una diezmilésima de las unidades monetarias que representan. Para Informática, money y smallmoney tipos de datos tienen una precisión de una centésima de las unidades monetarias que representan.	
	numérico	Precisión	Bytes de almacenamiento		De, " $-10^{38} + 1$ y $10^{38} - 1$ "	Números de precisión y escala fijas. Cuando se utiliza la precisión máxima, los valores válidos se sitúan entre $-10^{38} + 1$ y $10^{38} - 1$. The ISO synonyms for decimal are dec and dec(p, s). Numérico es funcionalmente equivalente a decimal. p (precisión) El número total máximo de dígitos decimales que almacenará, tanto a la izquierda como a la derecha del separador decimal. La precisión debe ser un valor comprendido entre 1 y la precisión máxima de 38. La precisión predeterminada es 18.s (escala) El número de dígitos decimales que se almacenará a la derecha del separador decimal. Este número se resta de p para determinar el número máximo de dígitos a la izquierda del separador decimal. El número máximo de dígitos decimales que se puede almacenar a la derecha del separador decimal. Escala debe ser un valor comprendido entre 0 y p. Solo es posible especificar la escala si se ha especificado la precisión. La escala
		De 1 - 9	5			
		De 10 - 19	9			
		De 20 - 28	13			
		De 29 - 38	17			

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!



Tipo de Dato General	Tipo de dato	Almacenamiento			Intervalo	Descripción	
						predeterminada es 0; therefore, 0 <=></=>s <= p. Los tamaños de almacenamiento máximo varían según la precisión.	
		smallint	2 bytes			De -2 ¹⁵ (-32.768) a 2 ¹⁵ -1 (32.767)	
		smallmoney	4 bytes			De - 214.748,3648 a 214.748,3647	El money y smallmoney tipos de datos tienen una precisión de una diezmilésima de las unidades monetarias que representan. Para informática, money y smallmoney tipos de datos tienen una precisión de una centésima de las unidades monetarias que representan.
		tinyint	1 byte			De 0 a 255	
	Numéricos aproximados	float	n valor	Precisión	Tamaño de almacenamiento	De - 1,79E+308 a - 2,23E-308, 0 y de 2,23E-308 a 1,79E+308	Tipos de datos numéricos y aproximados que se utilizan con datos numéricos de coma flotante. Los datos de coma flotante son aproximados; por tanto, no todos los valores del rango del tipo de datos se pueden representar con exactitud. El sinónimo ISO para real es float (24). float [(n)] Donde n es el número de bits que se utilizan para almacenar la mantisa de la float número en notación científica y, por lo tanto, dicta el tamaño de almacenamiento y precisión. Si n se especifica, debe ser un valor entre 1 y 53. El valor predeterminado de n es 53.
			De 1 - 24	7 Dígitos	4 bytes		
			De 25 - 53	15 Dígitos	8 bytes		
		real	4 bytes			De - 3,40E + 38 a - 1,18E - 38, 0 y de 1,18E - 38 a 3,40E + 38	
	Fecha	Fecha y hora	Date*	3 Byte			0001-01-01 a 9999-12-31 (1582-10-15 a 9999-12-31 de informática) El 1 de enero de 1 CE hasta el 31 de diciembre de 9999 CE (15 de octubre de 1582 CE hasta el 31 de diciembre, 9999 CE de informática) AAAA es cuatro dígitos entre 0001 y 9999 que representa un año. YYYY is four digits from 0001 to 9999 that represent a year. Para informática, AAAA se limita al intervalo 1582 a 9999. MM es una cifra de dos dígitos comprendida entre 01 y 12 que representa un mes del año especificado. DD es una cifra de dos dígitos comprendida entre 01 y 31 dependiendo del mes, que representa un día del mes especificado. Valor predeterminado 1900-01-01 Este valor se utiliza para la parte de fecha anexada para la

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!



Tipo de Dato General	Tipo de dato	Almacenamiento					Intervalo	Descripción
								conversión implícita de tiempo a datetime2 o datetimeoffset.
	datetime2*	6 bytes para precisiones inferiores a 3; 7 bytes para precisiones 3 y 4. Todas las demás precisiones requieren 8 bytes.					Intervalo de fecha: De 0001-01-01 a 31.12.99 Enero 1,1 CE hasta el 31 de diciembre de 9999 CE Intervalo de horas: De 00:00:00 a 23:59:59.9999999	Define una fecha que se combina con una hora del día basada en un reloj de 24 horas. datetime2 puede considerarse como una extensión de las existentes datetime tipo que tiene un intervalo de fechas mayor, una mayor precisión de fracciones predeterminada y precisión opcional especificada por el usuario.
	datetime*	8 bytes					Intervalo de fechas: Del 01.01.53 hasta el 31.12.99 Intervalo de horas: 00:00:00 a 23:59:59.997	AAAA es una cifra de cuatro dígitos comprendida entre 1753 y 9999 que representa un año. MM es una cifra de dos dígitos comprendido entre 01 y 12, que representa un mes del año especificado. DD es cifra de dos dígitos comprendido entre 01 y 31 dependiendo del mes, que representa un día del mes especificado. hh es una cifra de dos dígitos comprendida entre 00 y 23 que representa la hora. mm es una cifra de dos dígitos comprendida entre 00 y 59 que representa los minutos. s es una cifra de dos dígitos comprendida entre 00 y 59 que representa los segundos. n* es una cifra de cero a tres dígitos comprendida entre 0 y 999 que representa las fracciones de segundos.
	DateTimeOffset*	Escala especificada	Resultado(Precisión, escala)	Longitud de la columna (bytes)	Precisión de fracciones de segundos	Intervalo de Fechas: De 0001-01-01 a 31.12.99 El 1 de enero de 1 CE hasta el 31 de diciembre de 9999 CE intervalo de horas: 00:00:00 a	AAAA es una cifra de cuatro dígitos comprendida entre 0001 y 9999 que representa un año. MM es una cifra de dos dígitos comprendido entre 01 y 12, que representa un mes del año especificado. DD es cifra de dos dígitos comprendido entre 01 y	

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!



Tipo de Dato General	Tipo de dato	Almacenamiento				Intervalo	Descripción
		Escala especificada	Resultado (precisión, escala)	Longitud de la columna (bytes)	Fraciones segundos precisión		
		Time*					<p>00:00:00.0000000 a través de 23:59:59.9999999 (00:00:00.000 a través de 23:59:59.999 de informática)</p> <p>hh es una cifra de dos dígitos, comprendida entre 0 y 23, que representa la hora. mm es una cifra de dos dígitos, comprendida entre 0 y 59, que representa los minutos. ss es una cifra de dos dígitos, comprendida entre 0 y 59, que representa los segundos. n* es una cifra de cero a siete dígitos comprendida entre 0 y 9999999 que representa las fracciones de segundos. Para informática, n* es de cero a tres dígitos, comprendida entre 0 y 999.</p>
			Time	(16,7) [informática en (12,3)]	5 (4 de Informática)	7 (3 de Informática)	
			Time(0)	-8	3	0-2	
			Time(1)	-10,1	3	0-2	
			Time(2)	-11,2	3	0-2	
			Time(3)	-12,3	4	De 3 - 4	
			Time(4) No se admite en informática	-13,4	4	De 3 - 4	
			Time(5) No se admite en informática	-14,5	5	De 5 - 7	
			Time(6) No se admite en informática	-15,6	5	De 5 - 7	
Time(7) No se admite en informática	-16,7	5	De 5 - 7				
Texto	Cadenas de caracteres	Char**	El tamaño de almacenamiento es n bytes			Entre 1 y 8000 caracteres según el collation definido	char [(n)] Datos de cadena no Unicode de longitud fija. n define la longitud de cadena y debe ser un valor entre 1 y 8.000. El tamaño de almacenamiento es n bytes. El sinónimo ISO para char es caracteres.

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!



Tipo de Dato General	Tipo de dato	Almacenamiento	Intervalo	Descripción
Cadenas de caracteres Unicode	Varchar**	El tamaño de almacenamiento es la longitud real de los datos especificados + 2 bytes, max indica que el tamaño máximo de almacenamiento es 2 ^ 31-1 bytes (2 GB)	Entre 1 y 8000 caracteres según el collation definido. Se se define el parametro max este podra alojar 2 Gb de información de tipo cadena no Unicode	varchar [(n max)] Datos de cadena no Unicode de longitud variable. n define la longitud de cadena y puede ser un valor entre 1 y 8.000. max indica que el tamaño máximo de almacenamiento es 2 ^ 31-1 bytes (2 GB). El tamaño de almacenamiento es la longitud real de los datos especificados + 2 bytes. Los sinónimos ISO de varchar son charvarying o charactervarying.
	text***	. Cuando la página de códigos del servidor utiliza caracteres de doble byte, el almacenamiento sigue siendo de 2.147.483.647 bytes.	Longitud máxima de cadena de 2^31-1 (2.147.483.647).	Datos no Unicode de longitud variable en la página de códigos del servidor y con una longitud máxima de cadena de 2^31-1 (2.147.483.647). Cuando la página de códigos del servidor utiliza caracteres de doble byte, el almacenamiento sigue siendo de 2.147.483.647 bytes. Dependiendo de la cadena de caracteres, el espacio de almacenamiento puede ser inferior a 2.147.483.647 bytes.
	nchar	El tamaño de almacenamiento es dos veces n bytes	La longitud de cadena y debe estar comprendido entre 1 y 4.000	nchar [(n)] Datos de cadena Unicode de longitud fija. n define la longitud de cadena y debe estar comprendido entre 1 y 4.000. El tamaño de almacenamiento es dos veces n bytes. Cuando la página de códigos de la intercalación utiliza caracteres de doble byte, el tamaño de almacenamiento sigue siendo n bytes. Dependiendo de la cadena, el tamaño de almacenamiento de n bytes puede ser menor que el valor especificado para n
	nvarchar	El tamaño de almacenamiento, en bytes, es dos veces la longitud real de los datos especificados + 2 bytes. Cuando se selecciona la opción MAX este puede tener una capacidad de almacenamiento de hasta 2 Gb	la longitud es variable. n define la longitud de cadena y puede ser un valor entre 1 y 4.000. max indica que el tamaño máximo de almacenamiento es 2 ^ 31-1 bytes (2 GB).	nvarchar [(n max)] Datos de cadena Unicode de longitud variable. n define la longitud de cadena y puede ser un valor entre 1 y 4.000. max indica que el tamaño máximo de almacenamiento es 2 ^ 31-1 bytes (2 GB). El tamaño de almacenamiento, en bytes, es dos veces la longitud real de los datos especificados + 2 bytes.

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!



Tipo de Dato General	Tipo de dato		Almacenamiento	Intervalo	Descripción
		ntext***	El tamaño de almacenamiento, en bytes, es dos veces la longitud de cadena especificada	Datos Unicode de longitud variable con una longitud máxima de cadena de $2^{30} - 1$ (1.073.741.823) bytes.	Datos Unicode de longitud variable con una longitud máxima de cadena de $2^{30} - 1$ (1.073.741.823) bytes. Variable-length Unicode data with a maximum string length of $2^{30} - 1$ (1,073,741,823) bytes. El tamaño de almacenamiento, en bytes, es dos veces la longitud de cadena especificada. El sinónimo ISO para ntext es texto national.
Imagen	Cadenas binarias	binario	El tamaño de almacenamiento es n bytes.	La longitud que se tiene es variable desde 1 y 8000	binario [(n)] Datos binarios de longitud fija con una longitud de n bytes, donde n es un valor entre 1 y 8.000. El tamaño de almacenamiento es n bytes.
		varbinary	El tamaño de almacenamiento es la longitud real de los datos especificados + 2 bytes. Cuando la opción max esta en la variable su almacenamiento puede llegar hasta $2^{31}-1$ bytes.	La longitud que se tiene es variable desde 1 y 8000	varbinary [(n max)] Datos binarios de longitud variable. n puede ser un valor entre 1 y 8.000. max indica que el tamaño máximo de almacenamiento es $2^{31}-1$ bytes. El tamaño de almacenamiento es la longitud real de los datos especificados + 2 bytes. Los datos especificados pueden tener una longitud de 0 bytes. El sinónimo de ANSI SQL para varbinary es variable binario.
		image**	Datos binarios de longitud variable desde 0 hasta $2^{31}-1$ (2.147.483.647) bytes.	Datos binarios de longitud variable desde 0 hasta $2^{31}-1$ (2.147.483.647) bytes.	Datos binarios de longitud variable desde 0 hasta $2^{31}-1$ (2.147.483.647) bytes.
Datos no estructurados	Otros tipos de datos	cursor	N/A	N/A	Un tipo de datos para las variables o para los parámetros de resultado de los procedimientos almacenados que contiene una referencia a un cursor.
		hierarchyid	Es variable	Tipo de datos del sistema	El hierarchyid tipo de datos es de longitud variable, tipo de datos del sistema. Use hierarchyid para representar la posición en una jerarquía. Una columna de tipo hierarchyid no representa automáticamente un árbol. Dependerá de la aplicación generar y asignar los valores hierarchyid de tal forma que la relación deseada entre las filas se refleje en los

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!



Tipo de Dato General	Tipo de dato	Almacenamiento	Intervalo	Descripción
				valores. Un valor del tipo de datos hierarchyid representa una posición en una jerarquía de árbol.
	uniqueidentifier	16 bytes	Se realiza mediante la conversión de una constante de cadena con el formato xxxxxxxx-xxxx-xxxx-xxxx-xxxxxxxxxxxx, donde cada x es un dígito hexadecimal en el intervalo 0-9 o a-f.	Una columna o una variable local de uniqueidentifier tipo de datos se puede inicializar en un valor de las maneras siguientes: Mediante la función NEWID. Mediante la conversión de una constante de cadena con el formato xxxxxxxx-xxxx-xxxx-xxxx-xxxxxxxxxxxx, donde cada x es un dígito hexadecimal en el intervalo 0-9 o a-f. Por ejemplo, 6F9619FF-8B86-D011-B42D-00C04FC964FF es válido uniqueidentifier valor. Operadores de comparación se pueden utilizar con uniqueidentifier valores. No obstante, no se implementa la ordenación mediante la comparación de los patrones de bits de los dos valores. Las únicas operaciones que se pueden realizar en un uniqueidentifier valor son comparaciones (=, <>, <>., <=, >=) y la comprobación de NULL (IS NULL e IS NOT NULL). No es posible utilizar otros operadores aritméticos. Todas las restricciones de columna y propiedades, excepto IDENTITY, se pueden usar en el uniqueidentifier tipo de datos. Replicación de mezcla y replicación transaccional con suscripciones de actualización usan uniqueidentifier columnas para garantizar que filas se identifican de forma única en varias copias de la tabla.



Tipo de Dato General	Tipo de dato	Almacenamiento	Intervalo	Descripción
	xml	La representación almacenada de xml instancias de tipo de datos no pueden superar los 2 gigabytes (GB) de tamaño.	Formato XML	<p>CONTENT Restringe la xml instancia sea de un fragmento XML con formato correcto. Los datos XML pueden contener cero o más elementos en el nivel superior. También se admiten nodos de texto en el nivel superior. Éste es el comportamiento predeterminado.</p> <p>DOCUMENT Restringe la xml instancia sea de un documento XML bien formado. Los datos XML deben tener un elemento raíz (solo uno). No se admiten nodos de texto en el nivel superior.</p> <p>xml_schema_collection Es el nombre de una colección de esquemas XML. Para crear un tipo xml columna o variable, también puede especificar el nombre de colección de esquemas XML. Para obtener más información sobre con tipo y XML sin tipo, consulte comparar XML con tipo y XML sin tipo.</p>
	table	N/A	N/A	<p>Es un tipo de datos especial que se puede utilizar para almacenar un conjunto de resultados para procesar en otro momento.</p> <p>Is a special data type that can be used to store a result set for processing at a later time.</p> <p>tabla se utiliza principalmente para el almacenamiento temporal de un conjunto de filas devuelto como el conjunto de resultados de una función con valores de tabla. Las funciones y variables se pueden declarar como de tipo tabla. tabla las variables pueden usarse en las funciones, procedimientos almacenados y lotes. Para declarar las variables de tipo tabla, use DECLARE @local_variable.</p>

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!

	PROCESO GESTION LA TECNOLOGÍA E INFORMACIÓN GUIA DE ESTÁNDARES DE ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS	G3.GTI	10/06/2022
		Versión 4	Página 18 de 29

Tipo de Dato General	Tipo de dato	Almacenamiento	Intervalo	Descripción
	Georeferenciación	N/A	N/A	El tipo geography representa los datos en un sistema de coordenadas de tierra redonda. SQL Server admite un conjunto de métodos para la geography tipo de datos espaciales, incluidos los métodos en la ubicación geográfica que se definen mediante el estándar Open Geospatial Consortium (OGC) y un conjunto de Microsoft extensiones para dicho estándar. La tolerancia de errores para el geography métodos pueden ser tan grandes como 1.0e-7 * extensiones. Las extensiones que hacen referencia a la distancia máxima aproximada entre los puntos de la geographyobjeto.
	Geométric	N/A	N/A	El tipo geometry representa los datos en un sistema de coordenadas euclidiano (plano).

Es de anotar que el tamaño a describir no debe ser un intervalo (5-10), es decir que el valor a describir debe ser un valor entero que indique el tamaño máximo del campo, por ejemplo: 5.

4.2.2.3. Obligatorio

Los valores a relacionar en esta columna deben ser (SI o NO). Este campo no puede estar vacío. Para las variables de entrada hace referencia si es obligatorio o no el diligenciamiento de la misma. Para los campos de salida hace referencia a la visualización de la variable.

4.2.2.4. Tipo de Campo

Esta característica se debe diligenciar cuando el campo tiene relacionado una lista de valores o para describir las opciones de un control (Radiobutton, CheckList)

- **Control:** Cuando en la característica valores se necesita describir las opciones de un control de tipo Radiobutton y CheckBox, se hace necesario que sus opciones sean descritas en esta característica.
- **Listas:** Sí la lista es obtenida de una base de datos por favor escribir "Lista desplegable" y su fuente (Base de Datos) Ej. base de datos transversal Paramétricas debe enunciarla en la característica Descripción Adicional, en caso que no esté la lista en base de datos, se describe

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!

 BIENESTAR FAMILIAR	PROCESO GESTION LA TECNOLOGÍA E INFORMACIÓN	G3.GTI	10/06/2022
	GUIA DE ESTÁNDARES DE ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS	Versión 4	Página 19 de 29

los valores en esta característica. En la columna no se encuentra en la base de datos, pero, se encuentra relacionado en el diccionario de datos

- **Búsqueda y selección:** Campo en el cual se digita cierta cantidad de caracteres y el sistema muestra en pantalla las posibles coincidencias

- **Validaciones de Campos:** Proceso de Validación de campos que se encuentran relacionados a Formularios de Caracterización solicitados en los diferentes módulos.

- **Descripción de Reglas de Negocio:** Listas de criterios de aceptación en la cual se especifican las reglas del negocio que se deben cumplir para el correcto funcionamiento de la Historia de Usuario.

Nota: Los botones, íconos e hipervínculos NO deben ser diligenciados en los campos de entrada y salida.

4.2.3. Condiciones de Ejecución

Para que la Historia de Usuario pueda ejecutarse deben existir ciertas condiciones que permitirán que se cumpla con el objetivo de esta y a través de las cuales se verificará si respondió con el escenario solicitado. Estas condiciones son:

- **Precondición:** contiene el detalle de la o las condiciones que el sistema debe cumplir, antes de ejecutar el caso de uso, se debe contemplar tanto las acciones que el usuario deberá cumplir, como las que el sistema debe contemplar para su ejecución exitosa:

Ejemplos:

- Que el usuario se encuentra registrado en el sistema con el perfil de consulta.
- Que los datos de entrada se encuentren registrados en el sistema.

- **Criterios de Aceptación:** contiene el detalle de lo que se espera cuando se finaliza la ejecución de la Historia de Usuario relacionado a funcionalidades, para lo cual se debe relacionar que se espera que se registre en el sistema para que corroborar que la ejecución fue exitosa

Ejemplos:

- Que el usuario se encuentre registrado posterior al proceso de almacenamiento de la información.
- Que los datos de entrada se encuentren registrados en el sistema.

- **Observaciones:** contiene el detalle de lo que se espera cuando se finaliza la ejecución de la Historia de Usuario relacionado a Interfaces gráficas (a pesar de estas ser una aproximación) y observaciones adicionales, para lo cual se debe relacionar que se espera que se registre en el sistema para que corroborar que la ejecución fue exitosa

Ejemplos:

- Diseños y MockUps aproximados.

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!

	PROCESO GESTION LA TECNOLOGÍA E INFORMACIÓN	G3.GTI	10/06/2022
	GUIA DE ESTÁNDARES DE ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS	Versión 4	Página 20 de 29

- Especificaciones de Integración.

4.2.4. Comportamiento de la Funcionalidad

Dentro de la Historia de Usuario se detalla la interacción entre el usuario y el sistema con el fin de obtener la información de las acciones que se ejecutarán para obtener los resultados definidos en los Criterios de Aceptación, así como en las Observaciones. El detalle de las operaciones se efectuará en tres escenarios:

4.2.4.1. Flujo de Criterios de Aceptación

Describe mediante un **camino básico** los pasos que los usuarios y el sistema deben seguir para completar la meta de la Historia de Usuario exitosamente, omitiendo la posibilidad de ocurrencia de un error, y describiendo el qué se quiere, más no el cómo se quiere.

Al momento de documentar se debe contar con una visión amplia que permita evaluar todos los Criterios de Aceptación, con el fin de identificar validaciones, acciones, reglas de negocio, excepciones, etc., lo cual contribuirá a minimizar la aparición de cambios o ajustes a las Historias de Usuario una vez sean documentadas y formalizadas.

De acuerdo con el formato establecido, la Historia de Usuario siempre espera la respuesta del sistema, en el marco de los cuales se establecerá el flujo que se deberán ejecutar en el camino básico.

Tener en cuenta:

- Debe ser una oración con sentido completo, escrita en voz activa, describiendo la acción e indicando de forma corta y clara los elementos de información que se intercambian.

4.2.4.2. Observaciones

Corresponden a los bocetos o Mockups aproximados del sistema que se está desarrollando, esta es una guía para el equipo de desarrollo. Por lo tanto, también se debe tener presente este ítem durante el proceso de validación.

4.2.4.3. Flujos Alternos de Criterios de Aceptación

Estas variaciones o caminos diferentes al flujo básico dentro de la Historia de Usuario o correspondientes a funcionalidades diferentes, deben ser redirigidos a su respectiva Historia de Usuario, por ejemplo, si el usuario se encuentra en la Historia de Usuario relacionada al registro de un Niño este no deberá encontrar criterios de aceptación para las opciones de

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!

	PROCESO GESTION LA TECNOLOGÍA E INFORMACIÓN GUIA DE ESTÁNDARES DE ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS	G3.GTI	10/06/2022
		Versión 4	Página 21 de 29

eliminar, editar, consultar, entre otras, en este criterio se debe enunciar el ítem al cual se redirigen estas Historias de Usuario.

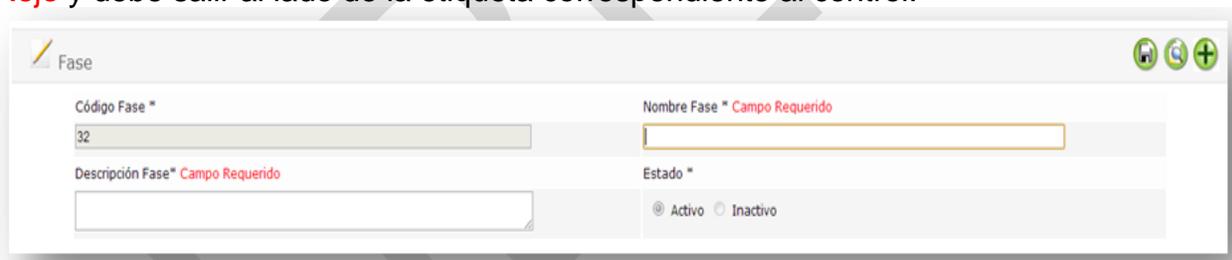
Se debe redirigir a las Historias de usuario que sean necesarias, para aumentar la robustez del sistema, y cada camino debe partir de un Criterio de Aceptación o condición, y así evitar la documentación extensiva y Exhaustiva.

4.2.5. Requerimientos Especiales (RNF)

Los requerimientos no funcionales hacen relación a características específicas de la Historia de Usuario que no describen información a guardar, ni funciones a realizar. Estos requerimientos son adicionales a los requerimientos funcionales que debe cumplir el sistema, y para el caso de especificación de requerimientos que se realiza para los sistemas de información del ICBF, están enmarcados en aspectos tales como la disponibilidad, mantenibilidad, flexibilidad, seguridad, facilidad de uso, interoperabilidad, navegación, etc.

A continuación, se relacionan algunos de los requerimientos no funcionales que se deben aplicar al momento de documentar el caso de uso, y que ya se encuentran avalados por el Equipo de Arquitectura y Diseño del ICBF:

- Las validaciones de los controles en cada pantalla deben cumplir el estándar de un **texto en Rojo** y debe salir al lado de la etiqueta correspondiente al control.



The screenshot shows a form titled "Fase" with the following fields:

- Código Fase ***: Input field containing "32".
- Nombre Fase * Campo Requerido**: Input field with a red error message.
- Descripción Fase * Campo Requerido**: Input field with a red error message.
- Estado ***: Radio buttons for "Activo" (selected) and "Inactivo".

- Por defecto para la validación de los campos obligatorios de un formulario de inserción o de los filtros de consulta, el mensaje que se mostrará junto a la etiqueta es: **"Campo Requerido"**, el cual se visualizará en caso que no digiten información en el campo y seleccionen el botón guardar, o el botón de consulta, de acuerdo a como lo solicite el usuario funcional:



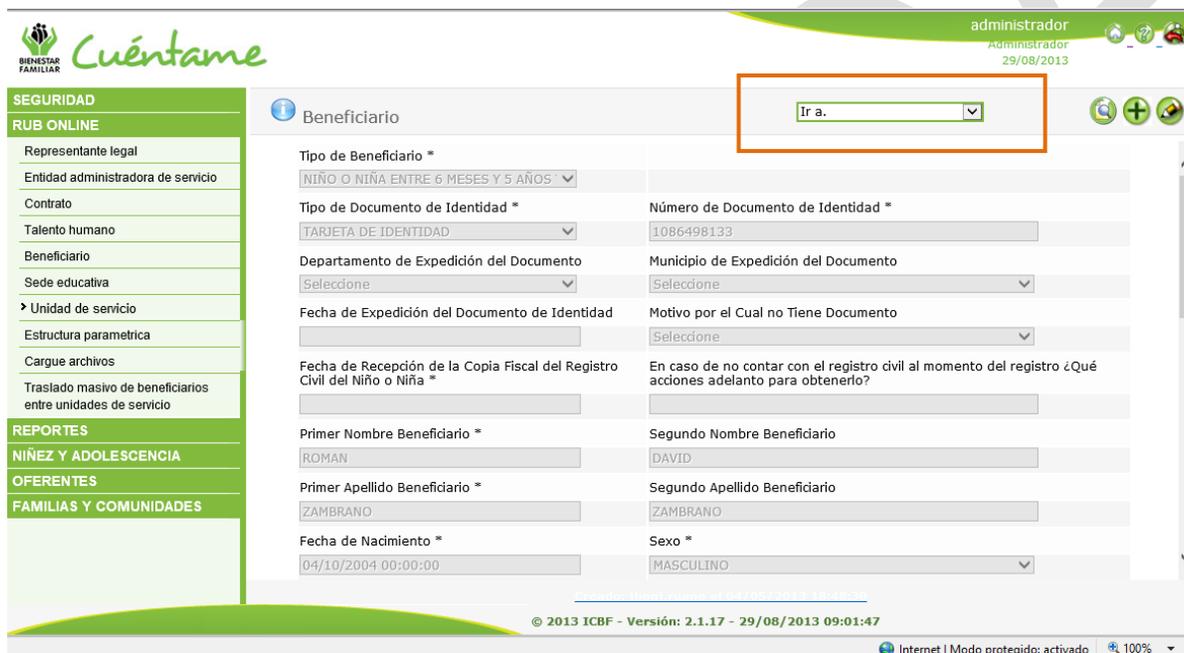
The close-up shows the error message **Nombre Fase * Campo Requerido** in red text next to an empty input field.

- El sistema presenta los campos obligatorios con un asterisco al frente de la etiqueta.
- El sistema deberá validar que se cumpla la secuencia de tabulación al moverse de un campo de entrada a otro, teniendo en cuenta que su desplazamiento será de izquierda a derecha de arriba abajo.
- Para avanzar a un campo, se hará con el Mouse o la tecla TAB

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!

	PROCESO GESTION LA TECNOLOGÍA E INFORMACIÓN GUIA DE ESTÁNDARES DE ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS	G3.GTI	10/06/2022
		Versión 4	Página 22 de 29

- Cuando la funcionalidad de la pantalla está definida por varios subprocesos dependientes, en la pantalla del detalle de esta funcionalidad base, se debe mostrar un control “Ir a”, relacionando cada una de las funcionalidades.
- Los mensajes producto de acciones como: eliminar, validar afectación de la integridad referencial, guardar, actualizar, ó errores no controlados del sistema, deben cumplir con lo definido en la G4.MPA6 Guía de estándares de desarrollo y arquitectura de sistemas de información.
- Los datos que se ingresen no deben ser sensibles a mayúsculas y minúsculas, exceptuando las claves que se utilizan en el módulo de seguridad.



The screenshot shows a web application interface for 'Cuéntame'. The page title is 'Beneficiario'. A dropdown menu labeled 'Ir a.' is highlighted with an orange box. The form contains fields for beneficiary information, including name, ID, and birth date. The footer shows '© 2013 ICBF - Versión: 2.1.17 - 29/08/2013 09:01:47'.

- Almacenar todos los datos de texto en mayúscula, acorde con lo definido en los estándares de Gobierno en Línea.
- En las columnas de grillas debe permitir ordenarse ascendente y descendentemente.
- Se deben tener en cuenta las reglas ortográficas en las etiquetas y mensajes que el sistema contemple dentro de la especificación.
- Las listas desplegables deben ir siempre en mayúscula y por orden alfabético.
- Siempre que se ingrese un e-mail, éste deberá cumplir con las siguientes validaciones:
 - Se debe validar que exista un carácter “@”.
 - Se debe validar que exista como mínimo un carácter antes del @.
 - Se debe validar que exista como mínimo un carácter después del “@”.
 - Se debe validar que exista como mínimo un punto después del(los) carácter(es) que van a la derecha del @.
 - Se debe validar que no existan espacios antes y después del @.
 - Se debe validar que no existan en la posición inicial o final el carácter “.” (Punto)

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!

 BIENESTAR FAMILIAR	PROCESO GESTION LA TECNOLOGÍA E INFORMACIÓN	G3.GTI	10/06/2022
	GUIA DE ESTÁNDARES DE ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS	Versión 4	Página 23 de 29

- Se debe validar que no existan dos o más caracteres “.” (Punto) consecutivos.

Si el e-mail no cumple con alguna de estas validaciones de la estructura, se presentará al usuario una ventana de alerta con el mensaje: “*El campo no corresponde con el formato válido xxxxx@xxxx.xxx.xx*”.

- Al ingresar a cualquier página del sistema, el cursor debe estar ubicado dentro del primer campo de captura.
- Los campos tipo fecha deben tener una marca de agua el formato: dd/mm/aaaa.
- Los campos tipo fecha tendrán dos opciones de captura: Digitar la fecha en el formato dd/mm/aaaa o hacer clic en el icono calendario y seleccionar la fecha.
- Los campos donde se desee ingresar una fecha determinada deben ser campos editables que deben ir acompañados en la parte derecha por una imagen que al ser seleccionada habilitará un calendario para que el usuario seleccione la fecha (deberá mostrar en un color diferente los días festivos), cuando el usuario seleccione el día, se cerrará el calendario y enviara la fecha seleccionada al campo de la fecha definido.
- La hora se debe presentar en formato militar: (hh24:mm) independiente de la configuración regional del equipo.
- Los campos tipo hora solo tienen una opción de captura, digitando la hora en el formato hh24:mm (no se incluyen los segundos por efectos de agilidad en la digitación)
- Se aclara que solo en los casos de que las horas sean tomadas automáticamente del sistema, este incluirá los segundos, en caso contrario cuando las horas son digitadas el formato en que se ingresarán será el expuesto arriba. De igual manera la información será almacenada en base de datos con segundos (00 para los ingresos de horas manuales y ## para los generados automáticamente.
- Formato de Valores Tipo Moneda: \$ #.###.###,##
- Los campos de tipo texto debe validarse estos caracteres: /áéíóúÁÉÍÓÚñÑ .,@_():; porque no son permitidos.
- Los campos de valores deben ser especificados en el formato de”.” (Puntos) para los miles y “,” (Coma) para los decimales, mostrando solo 2 de estos (no aplica para valores tipo moneda).
- En cuanto a los requerimientos no funcionales asociados con seguridad y autenticación se regirán por lo definido en la G4.MPA6 Guía de estándares de desarrollo y arquitectura de sistemas de información.
- Se debe permitir adjuntar archivos en formatos: XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, PDF, BPM, VSD, GIF, JPG, PNG, TXT, TIFF, XML, MVA, ZIP, RAR, ASF, LSF, ASX, AVI, MPA, M1V, MPG, MPE, MPEG, MP4, VM, MOV, MHT, MHTML, HTM.
- En las pantallas de consulta se deben guardar los filtros de la última consulta que realice el usuario durante una sesión, mientras este navega por los módulos que conforman el sistema.
- En las acciones de listar o detalle, reportes se debe permitir exportar la información a los formatos: doc, pdf, xls, txt.
- La opción de lupa en la pantalla inicial de alguna de las siguientes acciones: crear, borrar, detalle o listar, deberá ejecutar la opción de búsqueda, la cual se ejecutará abriendo una nueva ventana emergente en donde se cargará una página nueva, sin tener que salir de la pantalla inicial.

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!

	PROCESO GESTION LA TECNOLOGÍA E INFORMACIÓN GUIA DE ESTÁNDARES DE ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS	G3.GTI	10/06/2022
		Versión 4	Página 24 de 29

4.3. INTERFAZ GRÁFICA

Con el fin de facilitar la visualización de la pantalla que se espera ver al desarrollar la historia de usuario, se bosquejará a través de un mockup (prototipo), el cual deberá cumplir con las condiciones definidas para la interfaz gráfica en la G4.MPA6 Guía de estándares de desarrollo y arquitectura de sistemas de información.

Es importante resaltar que el modelo que se realice solamente tiene como objetivo proporcionar un entorno visual sencillo, por lo tanto, el representante del área funcional que participe en la especificación, debe tener la claridad que el modelo solo se utiliza a modo de ejemplo, y puede ser ajustado de acuerdo a las condiciones de arquitectura que se aplica en los sistemas de información en el ICBF.

Se puede utilizar como herramienta Enterprise Architect o Paint para la gráfica.

A continuación, se relacionan algunas condiciones que se deben tener en cuenta al momento de elaborar el modelo de la interfaz gráfica:

- Para la interfaz gráfica y la distribución en pantalla se debe tener en cuenta las condiciones definidas en la G4.MPA6 Guía de estándares de desarrollo y arquitectura de sistemas de información.
- Los controles que conforman el contenido de los formularios, se deben mostrar en lo posible en un formato a dos (2) columnas, como se muestra en la siguiente imagen.



The screenshot shows a web application interface for 'Generaciones con Bienestar'. The interface is in Spanish and displays a user management form. The form is organized into two columns. The left column contains the following fields: 'Numero documento:', 'Primer nombre:', 'Rol:', and 'Estado:'. The right column contains the following fields: 'Perfil:', 'Primer apellido:', and 'Estado:'. The 'Estado:' field has three radio buttons labeled 'Activo', 'Inactivo', and 'Todos'. The form is displayed in a two-column layout. The interface also includes a navigation menu on the left with categories like 'Parametros', 'Seguridad', and 'Carga Archivos'. The top right corner shows the user's name 'Juan Isaquita', role 'Administrador', and date '01/11/2012'.

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!

- Dentro de las pantallas no se debe crear botones, solo se utilizan los botones estándar definidos, los cuales se visualizan a continuación:



- Lupa:** puede presentar doble acción de acuerdo con la pantalla en donde se visualice. Si se encuentra en la pantalla inicial de alguna de las siguientes acciones: crear, borrar, detalle o listar, deberá ejecutar la opción de búsqueda, sin embargo, si se encuentra en la pantalla de la acción editar, debe ejecutar el retorno a la pantalla en donde se visualizó el resultado de la búsqueda.
- Crear:** su acción está asociada a crear un nuevo registro de información.
- Borrar:** su acción está asociada a eliminar un registro.
- Editar:** abarca la actualización o registro de información de un registro existente.
- Guardar:** ejecuta la acción de almacenar la información registrada.

4.4. TRAZA DE CREACIÓN Y ACEPTACIÓN

La especificación de requerimientos es un proceso sistémico, que durante su ejecución busca afinar la especificación a documentar en el formato de historia de usuario, por lo tanto, es necesario mantener la traza de estas acciones, las cuales registrará el autor.

Por otra parte, la validez y aceptación formal de la Historia de Usuario estará supeditada a la firma del formato respectivo, en donde se requerirá que el delegado por el área funcional, así como el analista líder asignado por la Subdirección de Sistemas Integrados de Información registren su firma.

AUTOR Y ACEPTACIÓN		
Autor de la Historia de Usuario		
Nombre	Fecha	Acciones
Aceptación Historia de Usuario		

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!



Aceptado	Aceptado
Nombre:	Nombre:
Cargo:	Cargo:
Fecha:	Fecha:
Aceptado	Aceptado
Nombre:	Nombre:
Cargo:	Cargo:
Fecha:	Fecha:

Autor de la Historia de Usuario

Nombre: nombres y apellidos de la persona que registró la información en el formato, o ejecutó las modificaciones de actualización, producto del proceso de revisión que se efectúa al mismo.

Fecha: formato día/ mes / año, relacionando la fecha en que se registra la información en el formato.

Acciones: registrar brevemente las acciones como son creación, ajustes que se realicen a la historia de usuario, durante el proceso de revisión de este.

Aceptación Historia de Usuario

Aceptado: Firma de las personas representantes del área solicitante que participaron en la definición de la información registrada en el formato.

Nombre, cargo y fecha: datos de la(s) persona(s) que participó o participaron en la definición de la información registrada en el formato. Para el caso en que participen profesionales de un proveedor, en el campo cargo se registrará: profesional proveedor.

4.5. CONSIDERACIONES GENERALES

Al momento de documentar la historia de usuario, se deberá tener en cuenta las siguientes consideraciones, con el fin de estandarizar los siguientes aspectos:

- Para señalar mensajes que debe visualizar el sistema, estos deben estar entre comillas (“”) y en letra cursiva, ejemplo: “El beneficiario se ha creado exitosamente”.
- Si la totalidad de las acciones especificadas en la Historia de Usuario invocan otra historia de Usuario debe ser resaltada en **Negrilla**
- El control captcha es un control de tercero, por lo cual no se puede personalizar su configuración.

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!



- En La Historia de Usuario se debe describir únicamente la necesidad en cuanto a opciones, mensajes, notificaciones, el cómo se encuentra definido por arquitectura que aplica en el ICBF.
- Por condiciones de arquitectura en los sistemas de información en el ICBF no es posible visualizar en pantalla la opción imprimir, por lo tanto, debe ser reemplaza por la opción exportar, la cual estará solo disponible para la funcionalidad de reportes.
- En las Historias de Usuario no se debe especificar funcionalidades correspondientes a bases de datos, dado que estas están sujetas a las condiciones de arquitectura que se han definido para los sistemas de información del ICBF en la G4.MPA6 Guía de estándares de desarrollo y arquitectura de sistemas de información.
- En el caso de pantallas de consulta se tendrá en cuenta el uso de filtros los cuales deben estar en la parte superior, y posteriormente se visualizará la grilla con los registros resultantes, tal como se visualiza a continuación:

Filtros de consulta

Código Fase * Nombre Fase *

Estado *

Activo Inactivo

Código Fase	Nombre Fase	Descripción Fase	Estado
1	Alistamiento y búsqueda activa	Alistamiento y búsqueda activa	Activo
10	FASE DECIMA	ESTA FASE DECIMA ES NUEVASSSSSS	
11	PRUEBA ABRIL 23 Y 24	PRUEBA ABRIL 23	
12	PRUEBA ABRIL 23 @/	OTRA PRUEBA	Activo
13	OTRA PRUEBA	MAS PRUEBAS /(())(//	Activo
14	FASE 14	GHGHFGHFG	Inactivo
15	PRUEBAG	ESTA ES UNA PRUEBA	Inactivo
16	FASE DE FORMACION	DFDFSDFSDF	Inactivo
17	FASE APROBACION	DFGFDGDFGDF	Activo
18	CARLOS	HERMANO DE SHIRLEY	Activo

1 2 3 4

Grilla

- Las grillas deben contar con ordenación por columna según se requiera, y paginación en la parte inferior de la pantalla, adicionalmente en el formato de caso de uso se deberá especificar a cuales columnas se les debe aplicar la ordenación.
- En las consultas se visualizará inicialmente la pantalla de lista, y desde allí se podrá acceder al detalle de un registro, en donde se podrá realizar la edición o registro de información. Desde la grilla NO se debe permitir editar o registrar, dado que va en contravía a las condiciones de integridad de la información definidas en el estándar de navegación (G4.MPA6 Guía de estándares de desarrollo y arquitectura de sistemas de información).

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!

 BIENESTAR FAMILIAR	PROCESO GESTION LA TECNOLOGÍA E INFORMACIÓN GUIA DE ESTÁNDARES DE ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS	G3.GTI	10/06/2022
		Versión 4	Página 28 de 29

4.6. CONDICIONES DE ATENCIÓN Y ACEPTACIÓN DE REQUERIMIENTOS

Con la finalidad de establecer medidas de control que permitan obtener resultados efectivos en la etapa de especificación de los requerimientos, los Product Owner deberán revisar la solicitud y evaluar la viabilidad funcional, técnica y operativa del requerimiento antes de iniciar la especificación de este, si en la evaluación se identifica que no es viable realizar el requerimiento se comunica al delegado del área funcional.

Si producto de la evaluación del requerimiento se identifica que es viable su desarrollo, se realiza la planeación de la etapa de análisis, se estima el esfuerzo, tiempo y recurso para la especificación del requerimiento.

En la evaluación de la viabilidad se tienen en cuenta factores tales como si el requerimiento solicitado es necesario, es viable técnicamente y si es una funcionalidad que existe en algún sistema de información del ICBF.

5. CONTROL DE CAMBIOS

Fecha	Versión	Descripción del Cambio
20/08/2015	G3.MPA6 V.3	Se migra al nuevo formato establecido como resultado del rediseño del Modelo de Procesos, lo que implica cambio de código.
12/10/2016	G3.GTI V 1	Se agrega tabla de contenido La codificación y descripción de casos de uso se incorporaron en el Ítem 4.2. Estándares para la elaboración de casos de uso. Se modifica el identificador del caso de uso y se agrega la descripción del diagrama de caso de uso. Se modifica el ítem de Características y definición de variables. Se modifican los puntos: Precondición, Post condición, flujo normal de eventos, caminos alternativos, caminos de Excepción y RNF del ítem condiciones de ejecución. Se modifica las herramientas a utilizar para la gestión de la interfaz gráfica.
06/04/2017	G3.GTI V 2	Se actualiza rotulado de información de acuerdo con lo dispuesto en la Guía para la rotulación de la información.
06/03/2018	G3.GTI V 3	Se actualiza la guía respecto al uso de Casos de Uso por Historias de Usuario, por lo que se actualizan los puntos de objetivo, definiciones e introducción.

Antes de imprimir este documento... piense en el medio ambiente!



Fecha	Versión	Descripción del Cambio
		<p>Cambia el punto 4.2 Estándares para la elaboración de casos de uso por Estándares para la elaboración de historias de usuario, así como su contenido.</p> <p>Cambian el punto 4.2.2. Características y definición de variables por Recomendaciones de Estructura de Criterios de Aceptación.</p> <p>Se actualizan los puntos 4.2.2. Recomendaciones de Estructura Criterios de Aceptación, 4.2.3 Condiciones de ejecución, 4.2.4. Comportamiento de la funcionalidad, 4.2.5. Requerimientos Especiales, 4.3. Interfaz gráfica, 4.4. Traza de creación y aceptación, 4.5. Consideraciones generales, 4.6. Condiciones de atención y aceptación de requerimientos</p> <p>Se elimina punto 4.2.2.5. Descripción.</p>